

## 第2回 桜川市長杯 開催要項

1. 日 時 令和3年8月8日(日)  
開場・受付 7:45～ (審判会議8:00～ 監督会議8:40～)  
開会式 9:00～ 試合開始 9:30～ (閉会式16:30予定)  
※新型コロナウイルス感染状況により、変更する場合がありますことをご了承ください。
2. 会 場 桜川市岩瀬体育館ラスカ 桜川市岩瀬2685-14 TEL 0296-75-6600
3. 主 催 桜川市ドッジボール協会
4. 後 援 茨城県ドッジボール協会 桜川市教育委員会
5. 競 技 種 目 男女混合の部。小学生3～6年で構成されたチーム。10人制。登録は20名まで可。  
※ 小学2年生以下の登録については、チームの責任による。
6. 参 加 費 1チーム 6,000円 (募集は20チーム程度とする。申し込み先着順。)  
※参加費については、大会当日受付にお支払いください。  
※本大会は、帯同審判制となりますので、各チームごとに帯同審判1名以上を出してください。  
帯同審判がない場合は、参加費のほか1名につき3,000円お支払いいただきます。
7. 競 技 方 法 試合は、予選リーグを経て、全チームによる決勝トーナメント方式にて行います。  
※予選リーグ組み合わせは、大会事務局にて抽選にて決定いたします。
8. 競 技 規 則 (1) ルールは、一般社団法人日本ドッジボール協会公式ルールにのっとりします。  
(2) 予選リーグ、決勝トーナメント共に、5分1セットマッチで行います。(3位決定戦も含。)  
ただし、準決勝、決勝は、5分3セットマッチで行います。(2セット先取。)  
試合時間の計測はすべてランニングタイム制とします。  
(3) 予選リーグは、勝ち点制を採用し、順位決定し、決勝トーナメントに進出します。  
( 勝ち : 2点 引き分け : 1点 負け : 0点 )  
勝ち合計点が同点の場合は、①見方内野人数合計数の多いチーム ②直接対決の勝利チーム ③相手内野人数合計の少ないチーム の順で順位を決定する。  
(4) 決勝トーナメントでは各セットごとに勝敗を決め、セット終了時に内野人数が同数の場合は、そのままVポイントゲームを行います。  
(5) 審判への抗議は、一切受け付けません。  
(6) 選手への厳しい指導(体罰・罵声)は厳禁とします。

9. 申込方法 令和3年7月25日(日)までに参加申込書を大会事務局宛てに、メールしてください。

✉ : [sdba.2018@outlook.jp](mailto:sdba.2018@outlook.jp)

※メール以外のお申込み希望の方は、事務局に直接お電話ください。

※県外チームは、必ず登録協会の了解を得てお申し込みください。

10. 表彰 上位4チームを表彰します。

11. その他
- ・ チームは必ず責任者及び保護者が引率してください。
  - ・ 県外チームは、必ず登録協会の了解を得てお申し込みください。
  - ・ 試合組合せについては、大会事務局にて厳正な抽選を行い、当日発表します。
  - ・ お弁当申込は、7月30日(金)までに、メールにてお申し込みください。

※締め切り日::令和3年7月30日(金)以降のキャンセル、変更は致しかねます。ご了承ください。

- ・ 大会参加にあたりまして、選手の健康管理に十分お気をつけてください。  
競技中の選手が負傷した場合、会場において応急処置を致しますが、主催者は、その後の責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- ・ 会場までの往復の事故、駐車場の事故、会場内の来場者のけが、荷物の置き引き等につきましても責任を負いかねますので、十分にご注意ください。
- ・ 各チームともプラカードをご準備ください。
- ・ 開会式は、選手等は観客席で着席で行います。
- ・ 閉会式は、優勝から4位までの表彰チームで行います。
- ・ 審判会議は8:00から2階会議室にて行います。
- ・ 監督会議は、開会式前8:40からステージ前にて行います。

#### ＊ 新型コロナウイルス感染症拡大予防について

- ① 感染症拡大防止のために各チーム28名までの入場とさせていただきます。
- ② 茨城県ドッジボール協会策定「新型コロナウイルス感染症拡大予防マニュアル」に基づき実施致しますので、係員の指示に従ってご参加ください。
- ③ 大会当日、受付時に入場者の確認のため、バイタルチェック表のご提出のご協力をよろしくお願いいたします。

11. 問い合わせ先 桜川市ドッジボール協会 事務局(小野寺)

連絡先 : 090-4945-6600

メール☒ : [sdba.2018@outlook.jp](mailto:sdba.2018@outlook.jp)

LINE(ライン):

